جلسه ۸ - مهندسی نرم افزار

نکات کلاسی

* خصوصیات ها (وب) از نظر ۴ مورد :‌
  + مشارکت
  + ایجاد منابع
  + سازگاری
  + کنترل
  + کارایی
  + ارتباط کامپیوتر با یوزر
  + latency reduction

قانون ftil law:

این فاصله ( d + s ) را باید کم کنیم. نسبت d به s میشه نسبت مطلوب ما + ۱

latency time: ( d/s + 1)

حال باید این را کاهش بدهیم .

برای کوچیک کردن :

log ( d / s + 1)

حال بین ماشین ها و پرفرمنس انها نیز تفاوت وجود دارد که با یک ضریب نمایش میدهیم :‌

a + b log(d/s +1) اینجا لگاریتم در مبنای ۲ می باشد. این ۲ ضریب طبق استنادرد های ماشین مشخص می شوند.

چنانچه s بزرگتر از d باشد یعنی طراحی صفحه وب غلط می باشد و دیگر بحث کاهش مطرح نیست!!!

پس همواره s کوچیکتر از d می باشد.

* + یادگیری
* برای اینکه یک صفحه ای را پیدا کنیم یک فاصله - زمانی طی میشود :‌ target page D
* توی اون صفحه هم باید دنبال مطلب باشیم : S search target

طراحیقسمتدومسیستم**:‌** زیباییسیستم

زیبایی سیستم در رابطه با قیافه و شکل صفحه وب صحبت میشه.

چه چیزایی توش می بینیم؟

* + تاکید بر محتوا:‌ کنترل متن سیستم یا content
  + گرافیک خوب +‌ look and feel
    - * + look and feel را با یوزر های مختلف در زمانی طراحی چک میکنیم در beta set ( تست قبل از release)
  + استفاده از فضاهای خالی : یعنی نباید فضاهای خالی زیاد باشد و البته نباید انقدر هم dense باشد که چیزی درست نبینینم.
    - * + البته توصیه میشود، همه صفحه‌ی وب حاوی مطلب نباشد و صفحه باید مناسب باشد!
    - راست چین یا چپ چین بودن صفحه می باشد :‌ باید خیلی توجه شود (‌ ۰ یا ۱ )‌
    - گروه بندی صفحه، اگر وب مورد نظر حاوی یکسری اطلاعات در صفحات مختلف است. هر صفحه حاوی مطالب یک گروه باشد.

فرق با سازگاری :‌ در کل صفحه فونت و نوتیشن یکی باشد. این نکته گفته شده در بالا سازگاری نیست. باید صفحات مختلف یه مطلب خاص داشت باشد که اینکار زیبایی سیستم را زیاد میکند.

* + - تصاویر به اندازه‌ی مناسب کوچک باشد که قابلیت زوم داشته باشد
      * توجه کنید که فونت ،‌استایل، مدلینگ و … در تمامی صفحات وب با توجه به سادگی و رنگ تفاوت داشته باشند.

تمرین**:** بابررسیحداقل۱۰سایت **(‌**بررسیظاهری**)‌** سهسایتاصلیخوبرامعرفیکنیدوتوضیحدهید**.**

* محتوای web app:
  + communication
  + planning
  + modeling
  + construction
  + deployment
* نکته :‌این پراسس :‌ iterative است و change ability هم داد
* اینها که گفته شد :دی نحوه طراحی محتوا بود!!!!

باید syntax و semantic قابل فهم باشند.

هر دوری که میزنیم ممکنه چند attribute بهش اضافه شود

نکته )‌مهمترین وسیله برای اندازه گیری و ارتقای کیفیت سیستم : مهندسی نرم افزار

واحد محتوا : Content Objects که شامل attribute و value

نکته ) یک content ، یک کلاس است.

entity یک واحد طراحی برای db است.

نفهمیدم‌:دی ولی فکر کنم رابطه object هاست.

is - A

generalization

aggregation

part of